程小奔+mblock5 快速使用指南



文档版本:v1.0 日期:2018/1/28 作者:Breloom

适用软件及版本: mblock5 Alpha.7

写在前面的话

致程小奔的支持者们,感谢您对程小奔众筹项目的支持

目前程小奔支持的软件版本为 mblock5 Alpha.7,该版本为公测版本,

在正式版发布之前,我们会持续地对软件进行优化

在使用程小奔和 mblock5 的过程中如有任何疑问请加 qq 群 591221475,

我们会为您提供帮助

软件界面与名词解释

🥶 mblock 🎟 🖷 中文 🗸 文件	~ 编辑 ~ 帮助 ~		8
积木 代码		N •	20
事件动作			
● 当小程启动			
外观			
声音	当小程度动		
● 事件 事件	1 显示图案 🎽 持续 0.2 秒		
● 二小程 向前 ● 横斜			
控制	🛄 显示图案 💆 持续 0.2 秒		
● 运算			
当接收到 message1 -		设备 小程	舞台
效/的 广播 message1 ▼		连接 🚫 请连接设备 📴 上传到设备	
自定义块			背景
通信 等待 1 秒		O Panda 小程	1
Int			
重复 10 次		15 m ta (a	い 添加費登
4° 16		- Drumin	nemi (170
ᡘ᠋ᠴᡵᡕ	↑−−−−−−−−−−−−−−−−−−−−−−−−−−−−−−−−−−−−−	↑無⇔▽	

积木区: 提供编程所需的积木, 可以按照分类及颜色查找需要的积木

脚本区:程序的编写区域,可以用将积木拖放到这个区域来编写程序

舞台区:除了呈现作品之外,设备的连接与上传,添加角色与背景等功能都在这个区域进行

连接设备

在小程开机的状态下,使用 USB 数据线或蓝牙适配器与电脑连接

打开 mblock 软件,点击"请连接设备"



点击"连接"

	Ŷ	
COM3		~
	连接	

注: "COM3"为串口序号,不同系统及电脑会有所不同。直接点击"连接"即可



1.将按钮事件的积木拖到脚本区



2.添加声音积木,选择音效



3.点击"上传到设备"



按下小程上的"按钮 A",小程就会发出声音

动作 🛄 显示图案 🚺 🊺 持续 1 秒 外观 🛄 显示图案 🚺 🏮 🛄 显示图案 🚺 🚺 在坐标x: 0 声音 🛄 显示 hello world 事件 🛄 熄灭屏幕 ™ 播放声音 开关 -控制 🛄 显示图案 🚦 🏮 └──」 点亮x: 0 y: 0 侦测

4.添加图案积木,并用鼠标绘制自己喜欢的图案

5.绘制更多表情,用按钮 A, B, C 来控制吧

当按下按钮 ▲ ▼
₩ 播放声音 开关 🗸
🛄 显示图案 🚺 🚺
当按下按钮
₩ 播放声音 开关 ▼
🖸 显示图案 💼 📻
当按下按钮 C ▼
□ 播放声音 开关 •
🛄 显示图案 📕 🔓

小技巧:在积木上点击右键可以复制脚本;在脚本区的空白处点击右键,可以整理所有积木



6.将程序上传至设备中,保存你的程序

●中文 ~	文件 ~	编辑 ~ 帮	助
代码	新建	Ctrl+N	
	打开	Ctrl+0	
1*-	保存	Ctrl+S	
	另存为	Ctrl+Shift+S	2

7.最后一步,将作品展示给身边的人~

创作动画——调皮的弹力球

这个项目将会告诉你如何使用小程来创作动画,还可以使用有趣的方式来触发它

1.该项目建议使用以下积木



2.在新建项目中绘制一颗软软的球,让它看起来有一种趴在地上的感觉



3.继续绘制它弹起来的样子,和刚才的积木组合在一起,并将时间设定为0.3秒



4.继续完善这组图案, 画出弹力球从弹起到落地的整个过程

🖸 显示图案 👝 持续 0.3 秒
☑ 显示图案 Ⅰ 持续 0.3 秒
□ 显示图案 Ⅰ 持续 0.3 秒
□ 显示图案 1 持续 0.3 秒
显示图案 持续 0.3 秒

5.添加声音与触发事件



6.上传程序, 摇晃小程, 看看发生了什么

你可以将小程挂在身上,当你跳起的时候,弹力球也会跟着跳起来

小技巧: 1.可以使用不同的事件来触发动画

2.可以通过改变持续时间来调整动画播放的速度

显示传感器的值

小程包含多个传感器,它们可以让小程检测周围环境的变化

包括检测响度,光线,姿态等

这里提供两种方式来获取传感器的数值:

1.在设备连接的状态下,勾选想要获取的数值,将数值显示在舞台上



2.也可以使用以下脚本,将传感器的数值显示在小程的屏幕上

	当小程启动
·····································	≠ <i>每</i> +4 <i>年</i>
	里夏扒打
	🖸 显示 🛄 响度
· 阿皮 · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	٦

3.将上一个程序上传到设备中,对小程发出声音,查看舞台和屏幕上数值的变化吧



小技巧: 在重复执行中加入等待积木, 可以让屏幕显示数值的变化慢一些

并行执行

将积木组合起来就形成了脚本。小程最多可以同时执行六个脚本

该程序包含了三个脚本,一个脚本可以让齿轮电位器控制小程的音量,一个脚本让小程循环 播放声音,一个脚本控制小程在循环闪烁灯光

注:齿轮电位器在小程的侧面

