

程小奔+mblock5 快速使用指南



文档版本: v1.0

日期: 2018/1/28

作者: Breloom

适用软件及版本: mblock5 Alpha.7

写在前面的话

致程小奔的支持者们，感谢您对程小奔众筹项目的支持

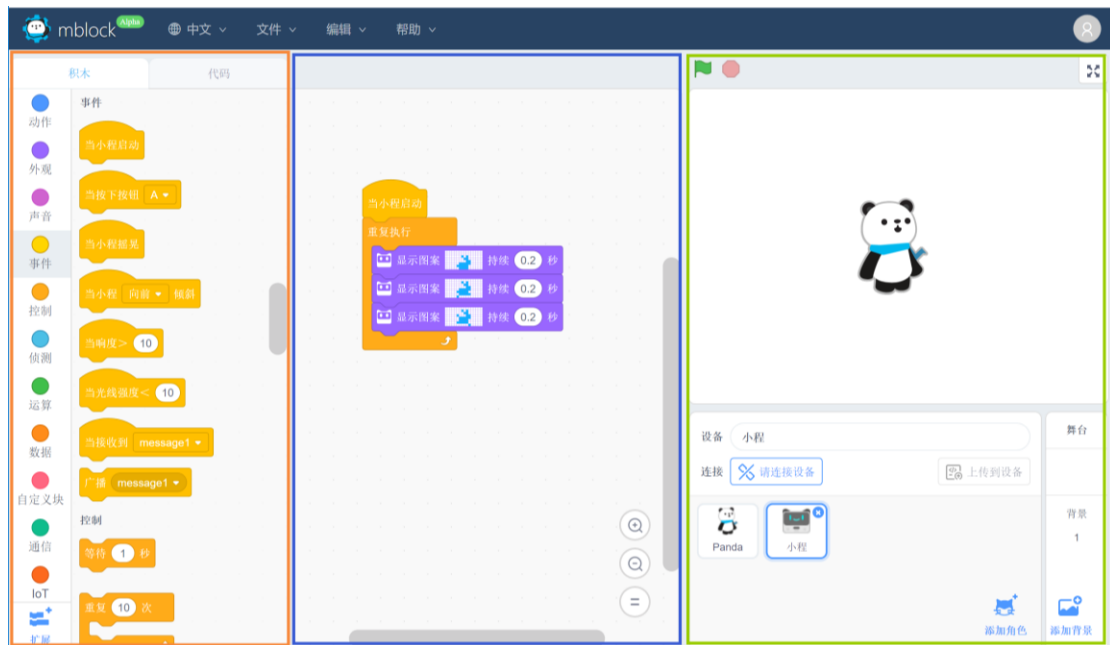
目前程小奔支持的软件版本为 mblock5 Alpha.7，该版本为公测版本，

在正式版发布之前，我们会持续地对软件进行优化

在使用程小奔和 mblock5 的过程中如有任何疑问请加 qq 群 591221475，

我们会为您提供帮助

软件界面与名词解释



↑积木区

↑脚本区

↑舞台区

积木区: 提供编程所需的积木, 可以按照分类及颜色查找需要的积木

脚本区: 程序的编写区域, 可以用将积木拖放到这个区域来编写程序

舞台区: 除了呈现作品之外, 设备的连接与上传, 添加角色与背景等功能都在这个区域进行

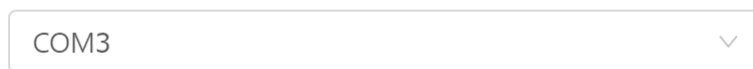
连接设备

在小程开机的状态下，使用 USB 数据线或蓝牙适配器与电脑连接

打开 mblock 软件，点击“请连接设备”



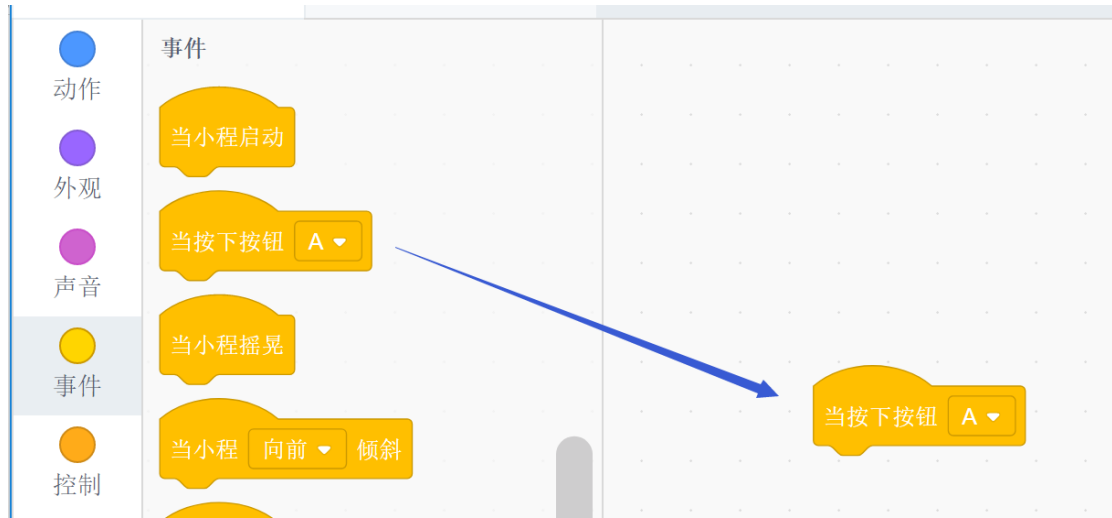
点击“连接”



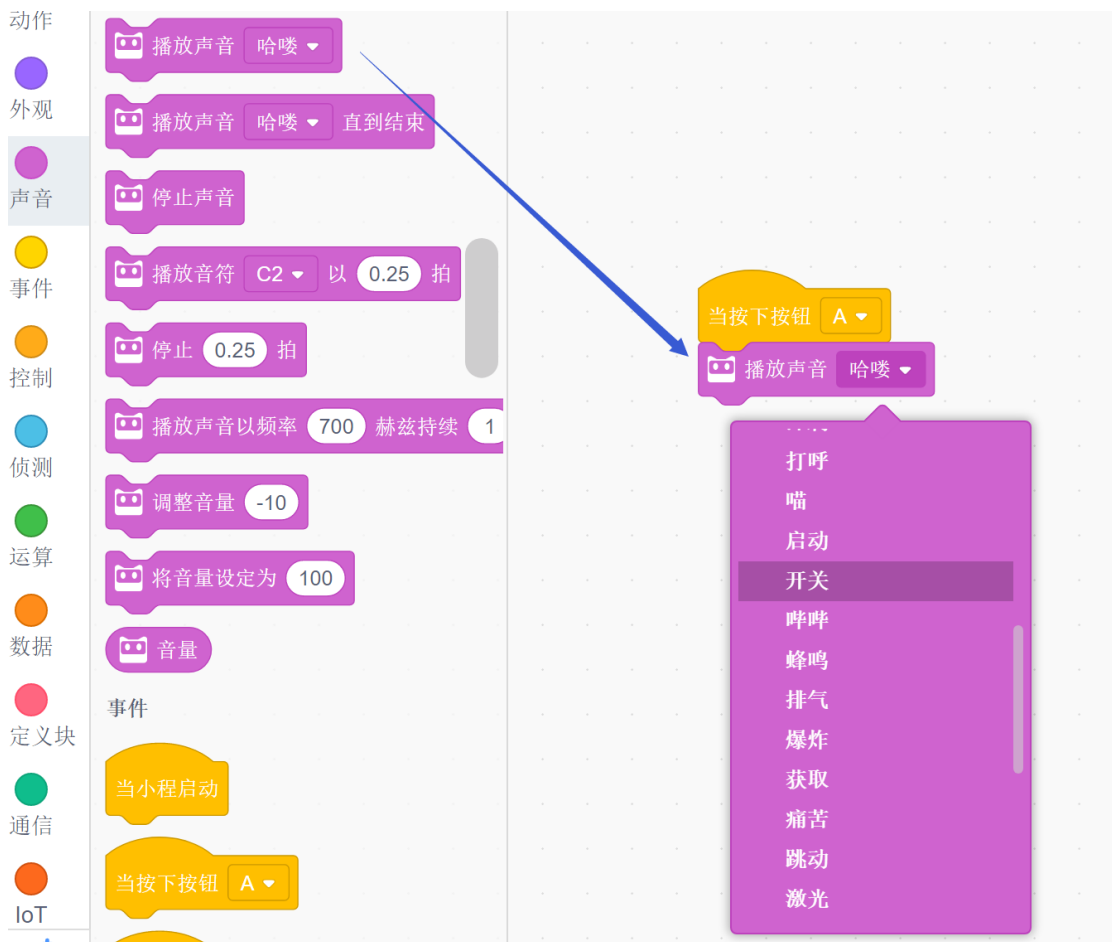
注：“COM3”为串口序号，不同系统及电脑会有所不同。直接点击“连接”即可

开始第一个项目

1. 将按钮事件积木拖到脚本区



2. 添加声音积木，选择音效

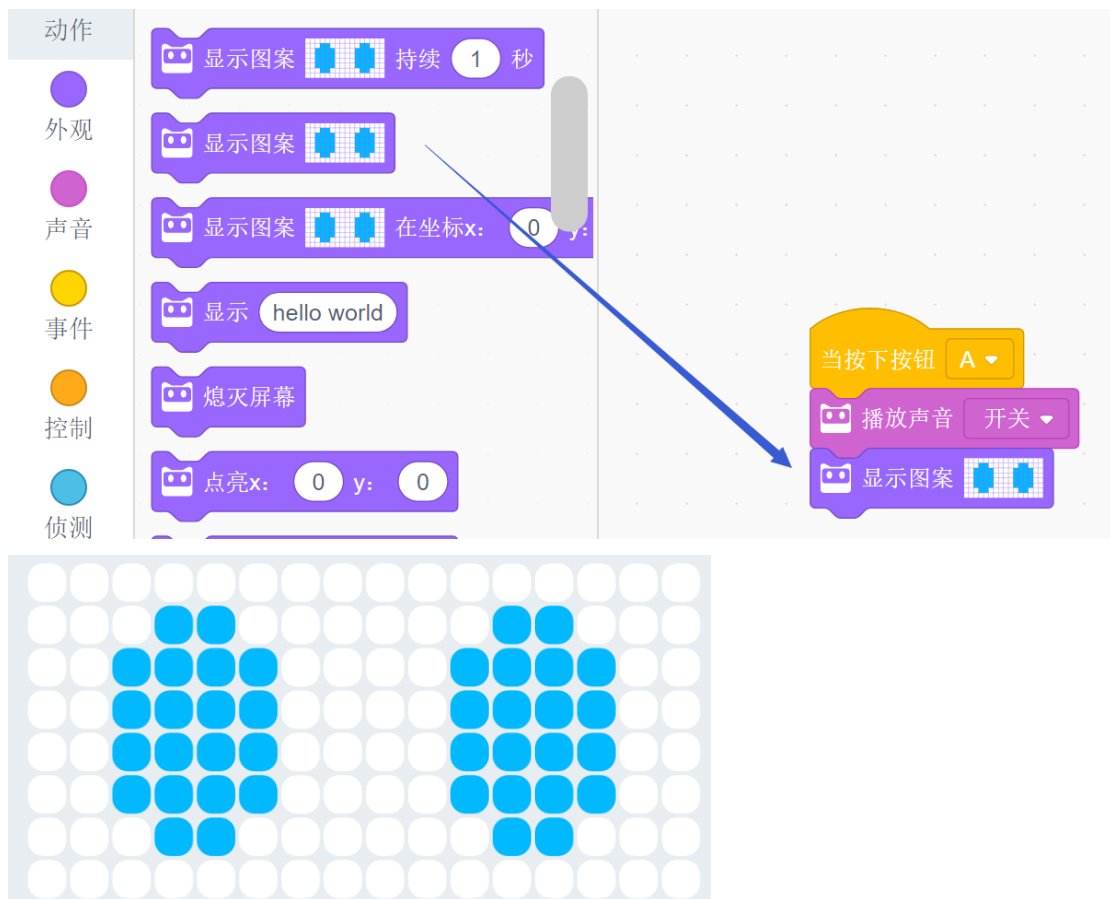


3.点击“上传到设备”



按下小程序上的“按钮 A”，小程序就会发出声音

4.添加图案积木，并用鼠标绘制自己喜欢的图案



5.绘制更多表情，用按钮 A, B, C 来控制吧



小技巧：在积木上点击右键可以复制脚本；在脚本区的空白处点击右键，可以整理所有积木



6.将程序上传至设备中，保存你的程序

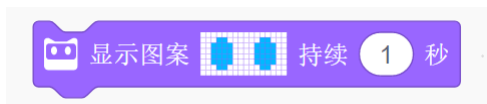


7.最后一步，将作品展示给身边的人~

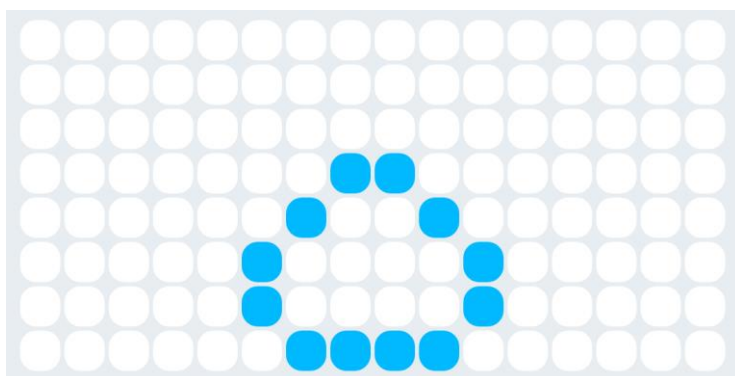
创作动画——调皮的弹力球

这个项目将会告诉你如何使用小程来创作动画，还可以使用有趣的方式来触发它

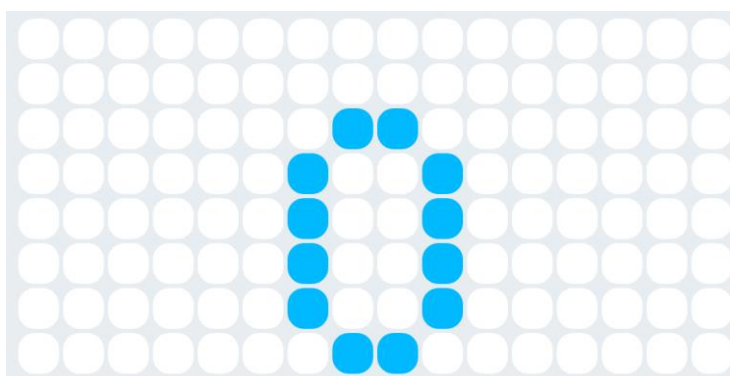
1.该项目建议使用以下积木



2.在新建项目中绘制一颗软软的球，让它看起来有一种趴在地上的感觉



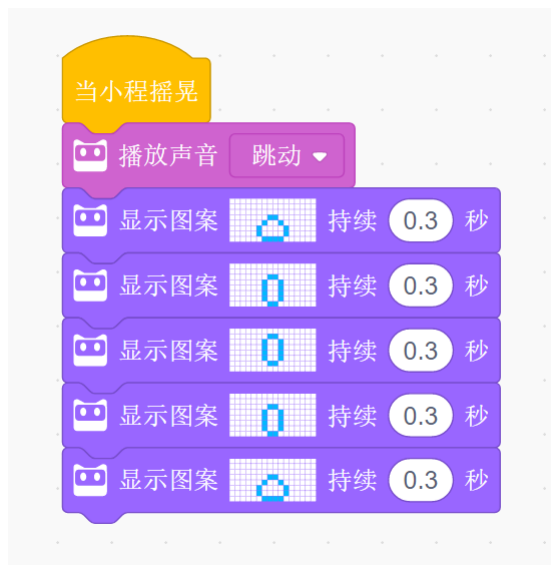
3.继续绘制它弹起来的样子，和刚才的积木组合在一起，并将时间设定为 0.3 秒



4.继续完善这组图案，画出弹力球从弹起到落地的整个过程



5.添加声音与触发事件



6.上传程序，摇晃小程序，看看发生了什么

你可以将小程序挂在身上，当你跳起的时候，弹力球也会跟着跳起来

小技巧：1.可以使用不同的事件来触发动画

2.可以通过改变持续时间来调整动画播放的速度

显示传感器的值

小程序包含多个传感器，它们可以让小程序检测周围环境的变化

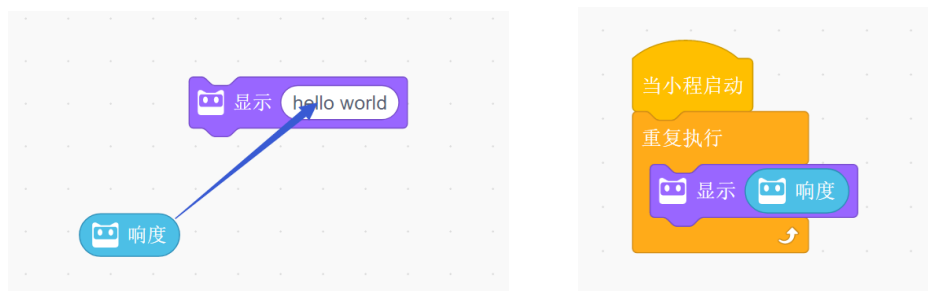
包括检测响度，光线，姿态等

这里提供两种方式来获取传感器的数值：

1.在设备连接的状态下，勾选想要获取的数值，将数值显示在舞台上



2.也可以使用以下脚本，将传感器的数值显示在小程序的屏幕上



3.将上一个程序上传到设备中，对小程序发出声音，查看舞台和屏幕上数值的变化吧

小技巧：在重复执行中加入等待积木，可以让屏幕显示数值的变化慢一些



并行执行

将积木组合起来就形成了脚本。小程最多可以同时执行六个脚本

该程序包含了三个脚本，一个脚本可以让齿轮电位器控制小程的音量，一个脚本让小程循环

播放声音，一个脚本控制小程在循环闪烁灯光



注：齿轮电位器在小程的侧面

